



## REGOLAMENTO CONTEST SCOLASTICO



ECOSOSTENIBILITÀ, SALUTE E BENESSERE  
ATTRAVERSO LO SPORT

*Come farlo concretamente?*

### TIPOLOGIA

Contest creativo a tema educativo e didattico con il coinvolgimento attivo del "territorio" intra ed extra scolastico.

### INTRODUZIONE

Il Contest vuole essere concreta opportunità di **finanziamento per tutti gli Istituti Comprensivi partecipanti**, oltre che megafono del messaggio "**GREEN&SALUTE**" che caratterizza il XVII Torneo delle Nazioni 2021.

La corretta realizzazione, **nella sua forma totalmente digitale**, trova espressione non solo all'interno degli Istituti Comprensivi ma anche e soprattutto fra i nuclei familiari e le conoscenze di tutti gli alunni degli Istituti, quali **megafono spontaneo**.

## TEMA DEL CONTEST 2021

***Il XVII Torneo delle Nazioni e il Centro Commerciale Tiare sono "green" e hanno un obiettivo comune: DIVULGARE, ATTRAVERSO LO SPORT, L'ECOSOSTENIBILITA', LA SALUTE E IL BENESSERE FISICO. Come farlo concretamente?***

### ASPETTI SALIENTI DEL CONTEST

Mai come in questa edizione il Contest si propone quale evento virtuale, leggi le restrizioni imposte dall'emergenza sanitaria, e **"GREEN&SALUTE"** eliminando ogni supporto non riciclabile.

Il file informativo, il sito ufficiale e i social network sono le vetrine e gli amplificatori comunicativi in grado di mantenere alta l'attenzione sul Contest da gennaio a maggio. Il sito stesso rappresenta una oggettiva potenzialità fungendo anche da urna voti che permette di raccogliere i dati dei sostenitori con un'auto-profilazione quale uno strumento dalle potenzialità elevate per la divulgazione del messaggio **"GREEN&SALUTE"** alla base dell'iniziativa, anche attraverso iniziative collaterali del Title Partner, il Centro Commerciale Tiare di Villesse (GO).

### GRATIFICAZIONE PER TUTTI GLI ISTITUTI ADERENTI

La mera partecipazione garantisce a tutti gli Istituti Comprensivi partecipanti la fornitura omaggio di materiale didattico, liberamente scelto dagli Istituti Comprensivi stessi, offerto dal Centro Commerciale Tiare, Title Partner dell'iniziativa.

Il montepremi totale è di euro 1.800,00 che saranno divisi equamente tra gli Istituti Comprensivi partecipanti, al netto delle quote riservate alle tre classi prime classificate al termine della "competizione".

### OBIETTIVI DIDATTICI

1. Fornire all'alunno partecipante conoscenze circa le tematiche del Contest e il corretto uso dei mezzi tecnologici online e offline utilizzati per lo studio e la realizzazione delle "opere" in competizione.
2. I concetti si distinguono per le forti caratteristiche sociali della ecosostenibilità e della salute quali concetti base da sviluppare attraverso un approccio sportivo inteso quale agonistico di squadra, come avviene ogni classe partecipante.
3. Permettere alla didattica di beneficiarne quale occasione per sviluppare parallelamente approfondimenti su due temi di grande interesse per i giovani, la ecosostenibilità e lo sport quale veicolo per la salute abbracciando trasversalmente nuovi linguaggi, tecniche di studio e concreta realizzazione.
4. Permettere attraverso queste attività di contribuire al divertimento con l'obiettivo, sano e competitivo, della gratificazione finale, con l'assegnazione del montepremi in materiali didattici.

## **OBIETTIVI EXTRA SCOLASTICI**

1. Far riflettere l'alunno sull'importanza della ecosostenibilità e della salute anche attraverso il mero fare sport e nello specifico attraverso la XVII edizione del Torneo delle Nazioni 2021, che riunisce popoli, culture e civiltà diverse sotto il suo messaggio **"GREEN&SALUTE"**.
2. Rendere l'alunno cosciente delle nuove occasioni di "movimento" anche se figurato, inteso come sviluppo delle abitudini di vita per migliorare la salute, propria e del mondo.
3. Promuovere il corretto e sano utilizzo, orientato e consapevole (no al bullismo) dei supporti tecnologici utilizzati per la realizzazione delle opere in gara.

## **FORMA DEL PROGETTO E MODALITA' D'IMPATTO, SVOLGIMENTO**

Il progetto assume la forma di un contest creativo a premi.

Il Contest coinvolge le **classi secondarie di primo grado** indicate dal singolo Istituto Comprensivo partecipante in modo da identificare ogni classe come una squadra. Il Contest è cadenzato in fasi indispensabili a defaticare tutti gli attori e gli operatori coinvolti in un processo ritmico "divertente".

### **FASE INFORMATIVA - Gennaio 2021**

Fase di trasmissione da parte degli organizzatori delle competenze di base, fondamentali all'avvio della partecipazione, in cui gli alunni sono coinvolti nella conoscenza delle regole e dei contenuti del Contest, ricevendo tutte le informazioni necessarie attraverso un tutorial digitale.

L'organizzazione inoltre fornisce alle singole classi/squadre il format d'iscrizione dei partecipanti con relativa tutela della privacy dei partecipanti in quanto minori.

### **FASE SCIENTIFICO SPERIMENTALE - Tempi a discrezione dei Professori**

Le classi/squadre raccolgono i "dati" riguardanti il tema del Contest per la realizzazione del proprio lavoro multi-mediatico con il quale partecipano al concorso. La raccolta viene studiata ad hoc sia dal punto di vista dei contenuti che da quello tecnico della modalità di creazione dell'opera da realizzare.

### **FASE CREATIVA - entro il 31 marzo 2021**

In questa fase i Docenti supportano le classi sulla tematica del Contest, nella produzione creativa, vera anima del contest stesso, ovvero nell'ideazione di un tema da sviluppare per dare concreta forma all'opera che partecipa al Contest.

Per farlo, ciascuna classe deve studiare la tematica generale prendendo spunto dalle nozioni assunte nella fase informativa per l'ideazione di una storia, con sceneggiatura, sul tema specifico del Contest, ovvero nella concreta espressione della propria storia realizzata attraverso un video girato in autonomia.

**Il video autoprodotta può avere una lunghezza massima di tre minuti.**

### **FASE CONCORSUALE - dal 1° aprile al 20 aprile 2021**

I corti realizzati dalle classi vengono pubblicati sul sito [www.torneodellenazioni.com](http://www.torneodellenazioni.com) in una pagina completamente dedicato all'iniziativa che funge da presentazione dell'iniziativa.

Una vetrina promozionale anche dei lavori oltre che l'urna per la raccolta dei voti alle opere.

Il votante deve essere maggiorenne e registrarsi al sito, lasciando così i propri dati a norma di privacy.

Ogni votante/IP può esprimere un massimo di cinque preferenze.

### **FASE DELLA GRATIFICAZIONE - maggio 2021, in data e modalità da definirsi**

Tutte le classi partecipanti vivranno l'evento finale, che ci si augura dal vivo presso il Centro Commerciale Tiare di Villesse (GO), nel quale sarà svelata la classifica finale. Le tre classi/squadre più votate garantiranno un premio extra al proprio Istituto Comprensivo.

### **INFO line**

Massimo Piubello 335.389029 – [marketing@torneodellenazioni.com](mailto:marketing@torneodellenazioni.com)

**A.S.D. Tornei ed Eventi Internazionali**  
Torneo delle Nazioni 2021

Gradisca d'Isonzo, 4 dicembre 2020

**GRAZIE A**

